

APPENDIX V

ALTERNATIVE METODER FOR TELLING

TELLING I GAMET: (regel 5):

"No-Ad" TELLING

Denne metoden for telling kan brukes alternativt.

Telling i et vanlig game er som følger med serverens poeng talt først:

Ingen poeng	-	"0"
Første poeng	-	"15"
Andre poeng	-	"30"
Tredje poeng	-	"40"
Fjerde poeng	-	"Game"

Hvis begge spillere har vunnet tre poeng er stillingen "Deuce" og det skal spilles ett avgjørende poeng. Mottaker(ne) skal velge om han (de) skal ta imot på høyre eller venstre side av banen. Partnerne i doubles kan ikke bytte side for å motta dette poenget. Spilleren/laget som vinner det avgjørende poenget, vinner gamet.

I mixed doubles skal spilleren av samme kjønn som serveren motta det avgjørende poenget. og denne kan ikke skifte side for å ta imot.

TELLING I SETTET: (regel 6 & 7)

1. "SHORT" SETT.

Første spiller eller lag som vinner fire games vinner settet forutsatt at de vinner med to games overvekt. Dersom stillingen blir à 4 spilles ett tie-break.

2. AVGJØRENDE KAMP TIE-BREAK (7 poeng)

Når stillingen er à en (1) i sett i en best av tre setts kamp eller à to (2) i en best av fem setts kamp, spilles ett tie-break game for å avgjøre kampen. Dette avgjørende tie-break spilles i stedet for avgjørende sett.

Spilleren/laget som først vinner syv poeng har vunnet kamp-tie-breaket og kampen forutsatt at de vinner med to poeng overvekt.

3. AVGJØRENDE KAMP TIE-BREAK (10 poeng)

Når stillingen er à en (1) i sett i en best av tre setts kamp eller à to (2) i en best av fem setts kamp, spilles et tie-break game for å avgjøre kampen. Dette avgjørende tie-break spilles i stedet for avgjørende sett.

Spilleren/laget som først vinner ti poeng har vunnet kamp tie-breaket og kampen forutsatt at de vinner med to poeng overvekt.

Note: Følgende gjelder når det spilles avgjørende kamp-tie-break istedet for avgjørende sett:

- Serverekkefølgen fortsetter som før (Regel 5 og 14)
- I double kan rekkefølgen for serv og mottak endres innen laget som ved begynnelsen av hvert sett (Regel 14 og 15).
- Det skal være en pause på 120 sekunder før avgjørende kamp tie-break.
- Det skal ikke være ballbytte før et kamp-tie-break selv om antall spilte game tilsier dette.

REGEL FOR SIDEBYTTE (regel 10)

Denne alternative regel for sidebytte i tie-break kan anvendes.

I tie-break skal spillerne bytte side etter første spilte poeng og deretter etter hvert fjerde spilte poeng.

”LET” I SERVEN (Regel 22);

Dette alternativet dropper ”let” i serven – regel 22a

Dette betyr at en serve som berører net, nettstropp eller nettbånd er i spill.

(Dette alternativet er kjent som ”no let rule”.